

JOAQUIM DYLAN

PRODUCT DESIGNER

ake.dylanjoaquim@gmail.com

+33 6 31 83 93 06

www.joaquim-dylan.fr

A PROPOS

Je me suis spécialisé en UI/UX au cours des 5 dernières années, tandis que j'ai acquis de l'expérience en tant que graphiste et webdesigner avant d'entamer ce parcours.

J'ai travaillé en tant que Product Designer dans une variété de contextes. Principalement dans des startups et gros comptes que ce soit sur le plan national ou international. Je décline des Design System, je conceptualise des idées via des wireframes et des prototypes tout en organisant des phases d'user research et des tests utilisateurs.

Pendant mon temps libre, j'exerce plus souvent mon savoir-faire en créant ou renouvelant des créations graphiques tout en restant en veille.

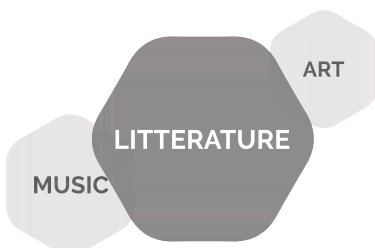
COMPÉTENCES

Logiciels avec lesquels je me suis familiarisé :

- Invision
- Sketch
- Craft / Abstract
- Adobe XD
- Balsamiq
- Axure
- Photoshop
- Illustrator
- InDesign

J'ai travaillé avec de nombreux outils et je peux facilement en apprendre un autre si nécessaire.

HOBBIES



EXPÉRIENCES

Product Designer @Thales (via Beelix)

Juin 2023 - Aujourd'hui

Recherche autour des managers et system engineers de Thales sur Polarion. Un outil permettant d'écrire, de documenter et d'exporter pour les clients les cahiers des charges, organiser les tests fonctionnels des différents produits Thales et observer l'avancée des projets. Il faudra donc comprendre leurs besoins et attentes, leurs painpoints, leur façon de travailler (workflow/user journey). Pour l'un, il s'agira de décliner un dashboard de KPIs pour le monitoring de projets. Pour l'autre, de découvrir et observer leur workflow pour y repérer des points d'amélioration au sein de leur outil.

Product Designer @Renault (via Beelix)

Juin 2022 - Juin 2023

Concevoir l'expérience utilisateur autour d'une solution à l'attention des ingénieurs de Renault et Nissan. Une application métier leur permettant de travailler sur leurs projets véhicules en documentant toutes les pièces sous ses différentes déclinaisons / versions. Prenant en compte les contraintes techniques ainsi que du métier. Un outil qui se connectera à d'autres pour aider le costing et la commande des pièces auprès des fournisseurs.

Des empathy, design, critique workshops seront organisés avec les key users. Ainsi que la déclinaison d'interfaces à travers des maquettes et prototypes.

Product Designer @Ineo Systrans (Structure de Engie)

Septembre 2021 - Juin 2022

Viser à concevoir, développer et mettre en œuvre des services de transport intelligents et modulaires pour faciliter les déplacements et améliorer l'exploitation du réseau de transport. A travers des audit UX, de la recherche utilisateurs (observations terrain), des animations d'ateliers, conception et prototypage de différentes solutions. Décliner leur design system ainsi que des chartes graphiques pour leurs différents produits.

FORMATION

Ergonomie & User Experience (master +5)

@ ECV_DIGITAL

Paris 2017-2019

Sociologie utilisateur, conception, méthodologie UX, marketing strategy, conceptualisation d'interfaces utilisateurs, co-design workshop

Web Project Manager (Licence +3)

@ SupInternet

Paris 2013-2016

Photoshop / Illustrator, Mobile / Pad design, Ergonomie, Typographie, Story Board, Motion design...